



Cadre réservé  
Groupe n° :

**Ateliers du jeudi 9 au matin**

Ecole de : .....

Nom de l'enseignant-e : .....

**Afin de permettre aux animateurs de préparer au mieux leur atelier, merci de nous renseigner le niveau de votre groupe**

Langue enseignée à l'école auprès des élèves de ce groupe :

- Néerlandais
- Anglais
- Allemand

depuis :

- la rentrée scolaire 2023
- l'année scolaire 2022
- un peu des deux
- plus de 2 ans

*Cocher la case utile*





**RMQ : Pour chaque enfant, merci de prévoir une étiquette adhésive avec son prénom et à fixer sur lui durant l'événement.**








Choisissez 5 ateliers et notez-les par ordre de préférence de 1 à 5

1 formulaire pour chaque groupe – Vérifier le nombre de groupes que vous devez constituer !

↓ Indiquez ici ↓

Préférences	Nom de l'atelier	Nos partenaires	Langue cible	Descriptif de l'atelier
	L'allemand par le jeu dynamique	1 	Allemand	Nous allons apprendre une chanson accompagnée de mimes et d'éléments de danse, faire des jeux en cercle pour se présenter et un jeu de réflexion pour les fruits.
	Parlons avec les mains !	2 	Langue des signes	La langue des signes permet de parler avec les mains, ça c'est original ! Lors de l'atelier, les enfants apprendront l'alphabet en langue des signes et signeront leur prénom. Les enfants apprendront comment signer des petits mots et expressions du quotidien. Ils découvriront aussi le chant-signes.
	Hajimemashite « Enchanté(e) ! »	3 	Japonais	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Une rencontre au Japon : se saluer selon l'étiquette japonaise, se présenter, remercier, prendre congé.</li> <li>• Une explication sur l'écriture japonaise composée de 3 types de caractères : les idéogrammes et les 2 alphabets distincts hiragana et katakana.</li> <li>• Faire un origami ensemble</li> </ul> <p>Et tout cela de façon ludique !</p>
	Némo-Pictio	4 	Ukrainien	Tirés des jeux Pictionary et Memory, les enfants associent des mots à des images, miment, dessinent, et corrigent en s'amusant sur les thèmes des animaux et des métiers.

	Doobletwist ;-)	5 	Anglais	Les élèves joueront à une version revisitée de Twister, en ajoutant les coudes et les genoux, tout en apprenant les couleurs en anglais. Ils participeront également à une activité Dooble. Les groupes alterneront après 15 minutes d'activité.
	All Abroad !	6 <b>English Explorer</b>	Anglais	Découverte des mots liés au voyage à travers des jeux, puis création d'un petit guide de voyage en anglais personnalisé.
	Fulmo-kurso	7 	Esperanto	Interaction, mini-jeux et chansons : en 40 minutes, les enfants sauront se présenter, compter jusqu'à 100, connaîtront l'alphabet, etc. Le but : « désacraliser » l'apprentissage des langues, donner confiance en soi de façon ludique, et mettre en valeur leurs compétences linguistiques innées. L'enfant qui le souhaite, recevra un mini-cours papier.
	Médico, futbolista, profesora... ¿Qué quiero ser de mayor?	8 	Espagnol	Animation divisée en trois activités dont l'objectif est de permettre aux élèves d'apprendre le vocabulaire des métiers à travers trois jeux ludiques : « Memorión » (jeu de mémoire), « ¿Quién soy? » (jeu de mimique) et « Mi trabajo soñado » (bricolage créatif sur le métier de nos rêves).
	Bingo	9 	Allemand	Une petite partie théorique pour montrer la manière de compter en allemand. Ensuite, mise en pratique ludique : Bingo !
	Guess who ?	10 	Anglais	Il s'agit d'un « Qui est-ce ? » en anglais. Les élèves auront l'occasion d'apprendre quelques mots de vocabulaire simples et des constructions de phrases très faciles pour pouvoir décrire une personne en jouant à ce célèbre jeu. Déguisements, fiches techniques, panneaux seront présents pour rendre cette activité aussi ludique et intéressante que possible.