



Cadre réservé
Groupe n° :

Ateliers du vendredi 10 après-midi

Ecole de :

Nom de l'enseignant-e :

Afin de permettre aux animateurs de préparer au mieux leur atelier, merci de nous renseigner le niveau de votre groupe

Langue enseignée à l'école auprès des élèves de ce groupe :

- Néerlandais
 Anglais
 Allemand

depuis :

- la rentrée scolaire 2023
 l'année scolaire 2022
 un peu des deux
 plus de 2 ans

Cocher la case utile





RMQ : Pour chaque enfant, merci de prévoir une étiquette adhésive avec son prénom et à fixer sur lui durant l'événement.



Choisissez 5 ateliers et notez-les par ordre de préférence de 1 à 5

1 formulaire pour chaque groupe - Vérifier le nombre de groupes que vous devez constituer !

↓ Indiquez ici ↓

Préférences	Nom de l'atelier	Nos partenaires	Langue cible	Descriptif de l'atelier
	Vise la bonne couleur, parle et agis !	11 	Luxembourgeois	Un jeu de lancer visant à explorer le vocabulaire des couleurs et des chiffres, suivi de la répétition et de la réalisation d'actions simples.
	Hajimemashite « Enchanté(e) ! »	3 	Japonais	<ul style="list-style-type: none"> • Une rencontre au Japon : se saluer selon l'étiquette japonaise, se présenter, remercier, prendre congé. • Une explication sur l'écriture japonaise composée de 3 types de caractères : les idéogrammes et les 2 alphabets distincts hiragana et katakana. • Faire un origami ensemble <p>Et tout cela de façon ludique !</p>
	Némo-Pictio	4 	Ukrainien	Tirés des jeux Pictionary et Memory, les enfants associent des mots à des images, miment, dessinent, et corrigent en s'amusant sur les thèmes des animaux et des métiers.
	Doobletwist ;-)	5 	Anglais	Les élèves joueront à une version revisitée de Twister, en ajoutant les coudes et les genoux, tout en apprenant les couleurs en anglais. Ils participeront également à une activité Dooble. Les groupes alterneront après 15 minutes d'activité.

	All Abroad !	6 English Explorer	Anglais	Découverte des mots liés au voyage à travers des jeux, puis création d'un petit guide de voyage en anglais personnalisé.
	Fulmo-kurso	7 	Esperanto	Interaction, mini-jeux et chansons : en 40 minutes, les enfants sauront se présenter, compter jusque 100, connaîtront l'alphabet, etc. Le but : « désacraliser » l'apprentissage des langues, donner confiance en soi de façon ludique, et mettre en valeur leurs compétences linguistiques innées. L'enfant qui le souhaite, recevra un mini-cours papier.
	Mi cuerpo	12 Katia RUIZ	Espagnol	Les élèves apprendront les parties du corps en dessinant un personnage, puis à l'aide d'une chanson, nous répéterons les mots appris.
	Médico, futbolista, profesora... ¿Qué quiero ser de mayor?	8 	Espagnol	Animation divisée en trois activités dont l'objectif est de permettre aux élèves d'apprendre le vocabulaire des métiers à travers trois jeux ludiques : « Memorió » (jeu de mémoire), « ¿Quién soy? » (jeu de mimique) et « Mi trabajo soñado » (bricolage créatif sur le métier de nos rêves).
	Bingo	9 	Allemand	Une petite partie théorique pour montrer la manière de compter en allemand. Ensuite, mise en pratique ludique : Bingo !
	Guess who ?	10 	Anglais	Il s'agit d'un « Qui est-ce ? » en anglais. Les participants auront l'occasion d'apprendre quelques mots de vocabulaire simples et des constructions de phrases très faciles pour pouvoir décrire une personne en jouant à ce célèbre jeu. Déguisements, fiches techniques, panneaux seront présents pour rendre cette activité aussi ludique et intéressante que possible pour les élèves.